Creazione classi, oggetti, funzioni base:

1. Dichiarazione classe ***Giocatore*** + dichiarazione attributi: ***Matteo***
2. Dichiarazione classe ***Common Goal*** + dichiarazione attributi: ***Luca***

Dichiarazione n°1 classe ***Single Goal*** + dichiarazione attributi: ***Luca***

1. Creazione classe ***Tile*** comprendente di attributi e funzioni: ***Davide e Christian***
2. Creazione classe ***Personal Card*** comprendente di attributi e funzioni: ***New Entry***
3. Creazione classe ***Position*** comprendente di attributi e funzioni: ***Davide e Christian***
4. Creazione classe ***Library*** comprendente di attributi e funzioni: ***Gabriel***
5. Dichiarazione classe ***Map*** + dichiarazione attributi: ***Gabriel***